



ACTA No. 002			
NOMBRE DEL COMITÉ O DE LA REUNIÓN: Reporte de Juicios evaluativos del segundo trimestre de la formación profesional integral virtual complementaria del área de Diseño.			
CIUDAD Y FECHA: Jueves 09 de Julio del 2026. Santiago de Cali.		HORA INICIO: 4:00 P.M.	HORA FIN: 6:00 P.M
LUGAR Y/O ENLACE: Virtualidad.		DIRECCIÓN / REGIONAL / CENTRO: Regional Valle del Cauca. Sena Centro de la construcción.	
AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR: 1. Realizar informe de la formación profesional integral virtual complementaria. 2. Colocar las fechas de aperturas y cierre de las formaciones complementarias virtuales. 3. Poner las competencias y resultados de aprendizaje de cada formación. 4. Describir los aprendices que aprobaron, no aprobaron y los que se retiraron. 5. Informar de cualquier novedad en las formaciones complementarias virtuales.			
OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: 1. Informe final del segundo trimestre de la formación profesional integral virtual complementaria. 2.			
DESARROLLO DE LA REUNIÓN			
1. COREL DRAW - UTILIZACION DE HERRAMIENTAS DE DISEÑO VECTORIAL. • Número de ficha: 3477353 • Fecha inicio: 2026-04-08 • Fecha fin: 2026-05-06 • Competencia: Diagramar piezas graficas de acuerdo con el medio de salida. • Resultados de aprendizaje: ○ 471618 - utilizar herramientas de importación de imágenes, creación y edición de elementos vectoriales en coreldraw teniendo en cuenta las especificaciones de diseño. ○ 471619 - preparar un documento para un proyecto gráfico en coreldraw, teniendo en cuenta las herramientas básicas de vectorización. ○ 471620 - manipular textos y paletas de color en piezas gráficas vectoriales con coreldraw de acuerdo a especificaciones de diseño. ○ 471621 - aplicar los métodos para finalizar, guardar y exportar un proyecto en coreldraw teniendo en cuenta su procedimiento. • Aprendices aprobados: 8 • Aprendices no aprobados: 70 • Aprendices que realizaron retiro voluntario: 2.			
2. COREL DRAW - UTILIZACION DE HERRAMIENTAS DE DISEÑO VECTORIAL. • Número de ficha: 3477354 • Fecha inicio: 2026-04-08 • Fecha fin: 2026-05-06 • Competencia: Diagramar piezas graficas de acuerdo con el medio de salida. • Resultados de aprendizaje: ○ 471618 - utilizar herramientas de importación de imágenes, creación y edición de elementos vectoriales en coreldraw teniendo en cuenta las especificaciones de diseño.			



- 471619 - preparar un documento para un proyecto gráfico en coreldraw, teniendo en cuenta las herramientas básicas de vectorización.
- 471620 - manipular textos y paletas de color en piezas gráficas vectoriales con coreldraw de acuerdo a especificaciones de diseño.
- 471621 - aplicar los métodos para finalizar, guardar y exportar un proyecto en coreldraw teniendo en cuenta su procedimiento.

- **Aprendices aprobados:** 5
- **Aprendices no aprobados:** 71
- **Aprendices que realizaron retiro voluntario:** 4.

3. ILUSTRACION DE PERSONAJES EN MEDIOS DIGITALES.

- **Número de ficha:** 3477363
- **Fecha inicio:** 2026-04-08
- **Fecha fin:** 2026-05-06
- **Competencia:** 37980 - Ilustrar conceptos de acuerdo con intención comunicativa y parámetros gráficos.
- **Resultados de aprendizaje:**
 - 525374 - 03. Ilustrar el personaje aplicando atributos y técnicas cumpliendo las necesidades planteadas en el brief.
 - 525375 - 01. Analizar las necesidades del proyecto a partir de la información documentada en el brief.
 - 525376 - 04. Verificar que el personaje cumpla con los requerimientos del proyecto según las necesidades del cliente
 - 525377 - 02. Bocetar los personajes acordes con los contenidos del brief.
- **Aprendices aprobados:** 10
- **Aprendices no aprobados:** 63
- **Aprendices que realizaron retiro voluntario:** 7.

4. ILUSTRACION DE PERSONAJES EN MEDIOS DIGITALES.

- **Número de ficha:** 3477364
- **Fecha inicio:** 2026-04-08
- **Fecha fin:** 2026-05-06
- **Competencia:** Ilustrar conceptos de acuerdo con intención comunicativa y parámetros gráficos.
- **Resultados de aprendizaje:**
 - 525374 - 03. Ilustrar el personaje aplicando atributos y técnicas cumpliendo las necesidades planteadas en el brief.
 - 525375 - 01. Analizar las necesidades del proyecto a partir de la información documentada en el brief.
 - 525376 - 04. Verificar que el personaje cumpla con los requerimientos del proyecto según las necesidades del cliente
 - 525377 - 02. Bocetar los personajes acordes con los contenidos del brief.
- **Aprendices aprobados:** 15
- **Aprendices no aprobados:** 63
- **Aprendices que realizaron retiro voluntario:** 2.

5. AUTOCAD 2D APLICACION DE HERRAMIENTAS INTERMEDIAS EN LA OPTIMIZACION DE PROYECTOS DE DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADOR

- **Número de ficha:** 3503739
- **Fecha inicio:** 2026-04-09
- **Fecha fin:** 2026-05-07
- **Competencia:** expresar información de proyectos de construcción de conformidad con especificaciones, normas y técnicas de representación gráfica.
- **Resultados de aprendizaje:**
 - 471447 - crear rótulos en planos según normativa vigente iso, ansi, icontec.



- 471448 - identificar la metodología de trabajo con sistemas de coordenadas y barras de propiedades.
- 471449 - manejar herramientas de organización de elementos y componentes de un dibujo en autocad.
- 471450 - aplicar diseño y configuración de impresión en los planos de autocad con base en la normativa vigente iso, ansi, icontec.

- **Aprendices aprobados:** 3
- **Aprendices no aprobados:** 74
- **Aprendices que realizaron retiro voluntario:** 3.

6. AUTOCAD 2D APLICACION DE HERRAMIENTAS INTERMEDIAS EN LA OPTIMIZACION DE PROYECTOS DE DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADOR

- **Número de ficha:** 3503750
- **Fecha inicio:** 2026-04-09
- **Fecha fin:** 2026-05-07
- **Competencia:** expresar información de proyectos de construcción de conformidad con especificaciones, normas y técnicas de representación gráfica.
- **Resultados de aprendizaje:**
 - 471447 - crear rótulos en planos según normativa vigente iso, ansi, icontec.
 - 471448 - identificar la metodología de trabajo con sistemas de coordenadas y barras de propiedades.
 - 471449 - manejar herramientas de organización de elementos y componentes de un dibujo en autocad.
 - 471450 - aplicar diseño y configuración de impresión en los planos de autocad con base en la normativa vigente iso, ansi, icontec.
- **Aprendices aprobados:** 6
- **Aprendices no aprobados:** 68
- **Aprendices que realizaron retiro voluntario:** 6.

7. AUTOCAD 2D APLICACION DE HERRAMIENTAS INTERMEDIAS EN LA OPTIMIZACION DE PROYECTOS DE DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADOR

- **Número de ficha:** 3503751
- **Fecha inicio:** 2026-04-09
- **Fecha fin:** 2026-05-07
- **Competencia:** expresar información de proyectos de construcción de conformidad con especificaciones, normas y técnicas de representación gráfica.
- **Resultados de aprendizaje:**
 - 471447 - crear rótulos en planos según normativa vigente iso, ansi, icontec.
 - 471448 - identificar la metodología de trabajo con sistemas de coordenadas y barras de propiedades.
 - 471449 - manejar herramientas de organización de elementos y componentes de un dibujo en autocad.
 - 471450 - aplicar diseño y configuración de impresión en los planos de autocad con base en la normativa vigente iso, ansi, icontec.
- **Aprendices aprobados:** 8
- **Aprendices no aprobados:** 70
- **Aprendices que realizaron retiro voluntario:** 2.

8. AUTOCAD 2D APLICACION DE HERRAMIENTAS INTERMEDIAS EN LA OPTIMIZACION DE PROYECTOS DE DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADOR

- **Número de ficha:** 3503752
- **Fecha inicio:** 2026-04-09
- **Fecha fin:** 2026-05-07
- **Competencia:** expresar información de proyectos de construcción de conformidad con especificaciones, normas y técnicas de representación gráfica.



- **Resultados de aprendizaje:**
 - 471447 - crear rótulos en planos según normativa vigente iso, ansi, icontec.
 - 471448 - identificar la metodología de trabajo con sistemas de coordenadas y barras de propiedades.
 - 471449 - manejar herramientas de organización de elementos y componentes de un dibujo en autocad.
 - 471450 - aplicar diseño y configuración de impresión en los planos de autocad con base en la normativa vigente iso, ansi, icontec.
- **Aprendices aprobados:** 8
- **Aprendices no aprobados:** 66
- **Aprendices que realizaron retiro voluntario:** 6.

9. AUTOCAD 3D

- **Número de ficha:** 3532767
- **Fecha inicio:** 2026-04-14
- **Fecha fin:** 2026-05-12
- **Competencia:** desarrollar técnicas de presentación digital en proyectos de construcción de acuerdo con planos, normas y especificaciones técnicas y software.
- **Resultados de aprendizaje:**
 - 444889 - realizar animación de modelos digitales 3d para proyectos de arquitectura e ingeniería según los requerimientos de la presentación.
 - 444890 - reconocer el entorno de trabajo tridimensional del programa autocad en la aplicación de nuevos espacios para la visualización y el modelado de un proyecto.
 - 444891 - modelar digitalmente en 3d objetos para proyectos de construcción de acuerdo con planos, especificaciones y técnicas de representación.
 - 444892 - generar imágenes de modelos digitales 3d para proyectos de arquitectura e ingeniería de acuerdo con requerimientos de la presentación.
- **Aprendices aprobados:** 9
- **Aprendices no aprobados:** 66
- **Aprendices que realizaron retiro voluntario:** 5.

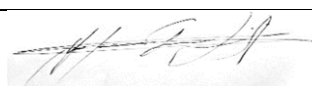
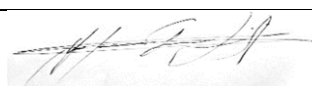
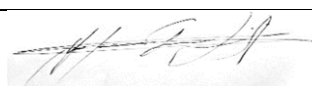
10. MANEJO DE ADOBE ILLUSTRATOR.

- **Número de ficha:** 3532768
- **Fecha inicio:** 2026-04-14
- **Fecha fin:** 2026-05-12
- **Competencia:** 37371 - Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información
- **Resultados de aprendizaje:**
 - 503633 - identificar el espacio de trabajo e interfaz del software, teniendo en cuenta el tipo de imagen.
 - 503634 - aplicar herramientas para la creación y edición de vectores a través del software, según los requerimientos de diseño establecidos.
 - 503635 - asignar a los objetos vectoriales atributos específicos, a través de los paneles disponibles en el software.
 - 503636 - preparar el resultado de diseño construido en el software para su publicación final, según las especificaciones técnicas del medio.
- **Aprendices aprobados:** 15
- **Aprendices no aprobados:** 59
- **Aprendices que realizaron retiro voluntario:** 6.

11. FUNDAMENTOS DE DISEÑO.

- **Número de ficha:** 3532769
- **Fecha inicio:** 2026-06-05
- **Fecha fin:** 2026-07-07
- **Competencia:** diseñar piezas gráficas que cumplan con los requisitos del cliente.
- **Resultados de aprendizaje:**



○ 441522 - conceptualizar parámetros técnicos y estéticos para la elaboración de cualquier diseño, a partir de los principios básicos del mismo. ○ 441523 - elaborar bocetos teniendo en cuenta los principios básicos del diseño. ○ 441564 - comprender el papel que el diseño tiene en la cultura contemporánea, así como en la productividad de nuestro país, teniendo en cuenta sus campos de acción. ● Aprendices aprobados: 5 ● Aprendices no aprobados: 73 ● Aprendices que realizaron retiro voluntario: 2.																				
12. PRODUCCION DE IMAGENES DIGITALES. ● Número de ficha: 3533528 ● Fecha inicio: 2026-06-05 ● Fecha fin: 2026-07-07 ● Competencia: diseñar gráficos de elementos para contenidos audiovisuales, de acuerdo con los conceptos creativos y narrativos. ● Resultados de aprendizaje: ○ 487842 - valorar los medios publicitarios de acuerdo a la estrategia de comunicación. ○ 487843 - diseñar la estrategia creativa de acuerdo a las necesidades del cliente. ○ 487844 - evaluar la producción del medio publicitario de acuerdo a la estrategia de comunicación. ○ 487845 - planear los elementos gráficos de la identidad corporativa de acuerdo a los requerimientos de la organización. ● Aprendices aprobados: 6 ● Aprendices no aprobados: 71 ● Aprendices que realizaron retiro voluntario: 3.																				
CONCLUSIONES																				
Todas las fichas descritas anteriormente se han ejecutado conforme a los tiempos estipulados en la asociación de formaciones complementarias virtuales, participación de los diferentes foros, calificaciones de las diferentes actividades y calificando en los tiempos asignados.																				
ESTABLECIMIENTO Y ACEPTACIÓN DE COMPROMISOS																				
<table border="1"><thead><tr><th>ACTIVIDAD /DECISIÓN.</th><th>FECHA.</th><th>RESPONSABLE.</th><th>FIRMA O PARTICIPACIÓN VIRTUAL.</th></tr></thead><tbody><tr><td>Asociar las fichas con forme a las fechas asignadas.</td><td>09/07/2026</td><td>José Francisco Giraldo Herrera.</td><td></td></tr><tr><td>Calificar las actividades, foros, blog y otras, en los tiempos estipulados.</td><td>09/07/2026</td><td>José Francisco Giraldo Herrera.</td><td></td></tr><tr><td>Crear los anuncios conforme a la guía.</td><td>09/07/2026</td><td>José F. Giraldo.</td><td></td></tr><tr><td>Realizar las formaciones sincrónicas.</td><td>09/07/2026</td><td>José F. Giraldo.</td><td></td></tr></tbody></table>	ACTIVIDAD /DECISIÓN.	FECHA.	RESPONSABLE.	FIRMA O PARTICIPACIÓN VIRTUAL.	Asociar las fichas con forme a las fechas asignadas.	09/07/2026	José Francisco Giraldo Herrera.		Calificar las actividades, foros, blog y otras, en los tiempos estipulados.	09/07/2026	José Francisco Giraldo Herrera.		Crear los anuncios conforme a la guía.	09/07/2026	José F. Giraldo.		Realizar las formaciones sincrónicas.	09/07/2026	José F. Giraldo.	
ACTIVIDAD /DECISIÓN.	FECHA.	RESPONSABLE.	FIRMA O PARTICIPACIÓN VIRTUAL.																	
Asociar las fichas con forme a las fechas asignadas.	09/07/2026	José Francisco Giraldo Herrera.																		
Calificar las actividades, foros, blog y otras, en los tiempos estipulados.	09/07/2026	José Francisco Giraldo Herrera.																		
Crear los anuncios conforme a la guía.	09/07/2026	José F. Giraldo.																		
Realizar las formaciones sincrónicas.	09/07/2026	José F. Giraldo.																		
DE: ASISTENTES Y APROBACIÓN DECISIONES.																				
<table border="1"><thead><tr><th>NOMBRE</th><th>DEPENDENCIA/ EMPRESA</th><th>APRUEBA (SI/NO)</th><th>OBSERVACIÓN</th><th>FIRMA O PARTICIPACIÓN VIRTUAL</th></tr></thead><tbody><tr><td>José F. Giraldo</td><td>SENA.</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>	NOMBRE	DEPENDENCIA/ EMPRESA	APRUEBA (SI/NO)	OBSERVACIÓN	FIRMA O PARTICIPACIÓN VIRTUAL	José F. Giraldo	SENA.													
NOMBRE	DEPENDENCIA/ EMPRESA	APRUEBA (SI/NO)	OBSERVACIÓN	FIRMA O PARTICIPACIÓN VIRTUAL																
José F. Giraldo	SENA.																			
De acuerdo con La Ley 1581 de 2012, Protección de Datos Personales, el Servicio Nacional de Aprendizaje SENA, se compromete a garantizar la seguridad y protección de los datos personales que se encuentran almacenados en este documento, y les dará el tratamiento correspondiente en cumplimiento de lo establecido legalmente.																				
ANEXOS																				
Se anexan los 12 reporte de juicios evaluativos de cada ficha descrita.																				

